Testplan

Scouting

|  |  |
| --- | --- |
| Versie | 1 |
| Datum | 07-03-2024 |
| Naam | Robert Breno Cavalcante |
| Studentnummer | 160336 |

## Benodigde testdata

- Een gebruiker met de rol "Scouter"

- Een gebruiker met de rol "Player"

- Meerdere gebruikers toevoegen met de rol "speler"

- SQL Bestand van de Database.. zie je terug in Git.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **User Story** | **Scenario’s** | **Gewenst Resultaat** | **Resultaat (OK = goed, NOK = niet goed)** | **Verbeteren** |
| [Als Scouter wil ik een player kunnen selecteren en alle post van die Player zien en dat overzichtelijk is.](https://github.com/orgs/AEITO20SD/projects/37?pane=issue&itemId=55713474) | Login als Scouter selecteer ROL “Scouter” Alleen als gevraagd word. | De dashboard van Scouter | OK |  |
| Zoek de SEARCH map in Notificaties | De Zoekplayer pagina en Geen informatie toenen als je niet hebt opgezocht. | OK |  |
| Zoeken naar een player in de SEARCH Balk. | Alle Players die geregisteerd zijn moet getond worden | OK |  |
| Selecteerd een player. | Als je een Player Selecteer dan wordt in de Tabel naast alle posts van die player. | OK |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

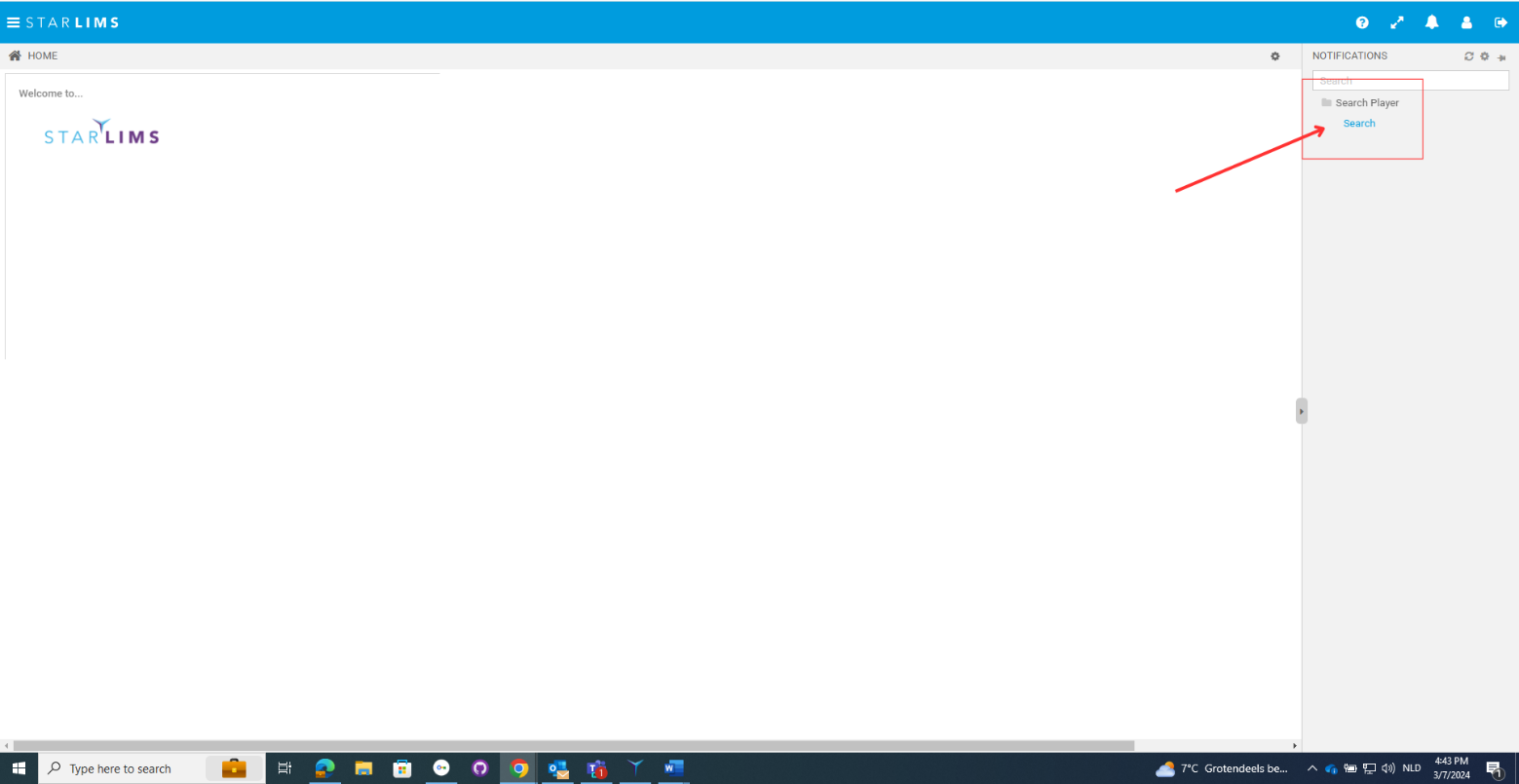


Figure 1zoek player

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Figure 2 Zoek player in SEARCH

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Figure 3 selecteer een player en zien de 2stap de posts van die player

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **User Story** | **Scenario’s** | **Gewenst Resultaat** | **Resultaat (OK = goed, NOK = niet goed)** | **Verbeteren** |
| " [Als gebruiker(Player) wil ik mijn profiel kunnen zien , aamaken of bewerken.](https://github.com/orgs/AEITO20SD/projects/37/views/1?pane=issue&itemId=53974655) | De speler opent de applicatie en navigeert naar de loginpagina. | Login system van LIMS | OK |  |
|  | De speler voert zijn gebruikersnaam en wachtwoord in en klikt op de "Login" knop. | Het systeem controleert de inloggegevens en verifieert de gebruiker als speler. | OK |  |
|  | De speler zoekt naar de sectie "Notificaties" en klikt op de map "MY PROFILE". | Het systeem opent de map "MY PROFILE" en toont de bestaande profielen van de speler. | OK |  |
|  | Het systeem opent een formulier waar de speler zijn profielgegevens kan invullen. | Als de player geen profile heeft de Add form als de player wel al een profile heeft dan de Edit Profile form | OK |  |
|  | De speler vult de vereiste informatie in, zoals naam, positie en druk op OK. | Formulier wordt afgesloten en je krijgt een melding dat je account aangemaakt is! | NOK | Formulier geeft geen melding als ik op OK druk en sluit ook niet af!! |
|  | De speler klikt op de knop "OK" om het nieuwe profiel te maken en sluit het formulier . | Het systeem valideert de ingevoerde gegevens en slaat het nieuwe profiel op. | NOK | VELDEN ZIJN NIET REQUIRED!! |
|  | De speler klikt opnieuw op de map "MY PROFILE" om zijn profiel te zien of bewerken. | De Edit formulier wordt weergegeven. | NOK | Edit formulier moet weergeven en niet Addformulier!! |
|  |  |  |  |  |

A screenshot of a computer

Description automatically generated

STAP 1

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Figuur 1 Stap 2

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Figuur 2 Stap 3

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Figuur 3 Stap 4

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Figuur 4 Stap 5

A screenshot of a computer

Description automatically generated

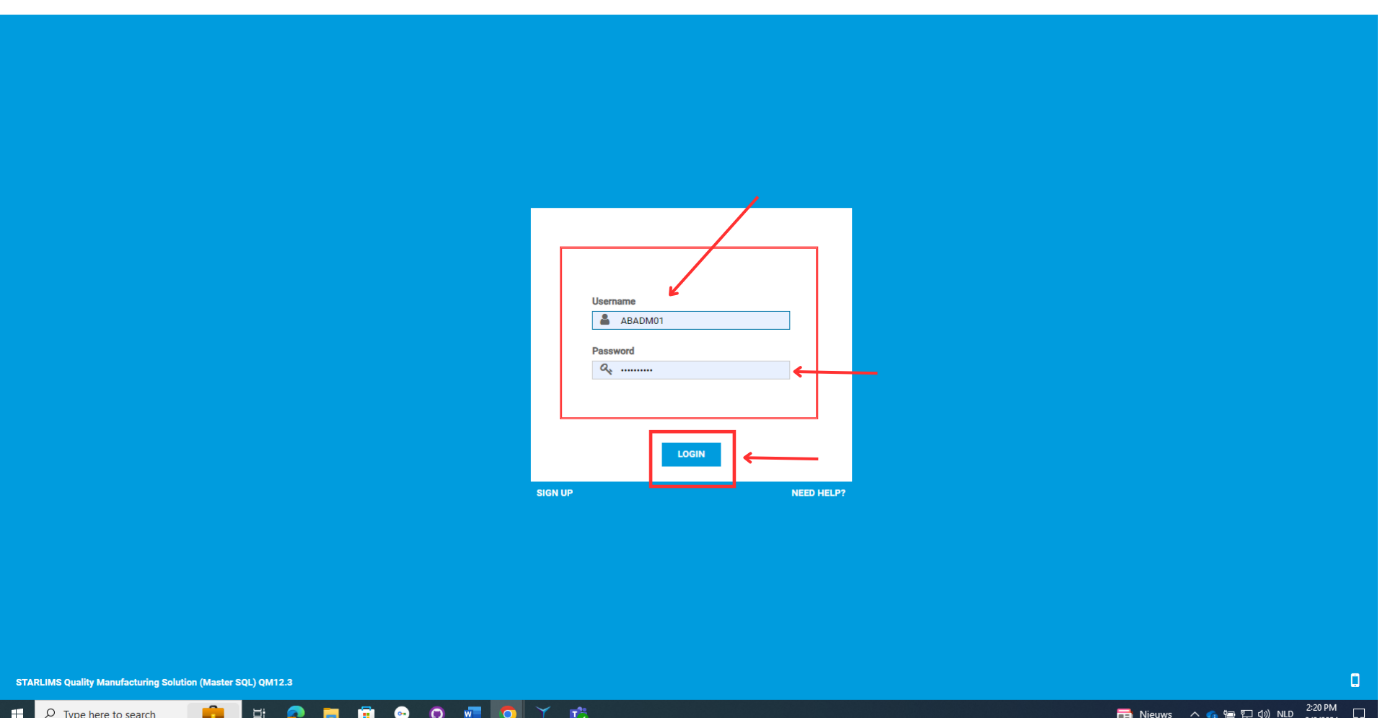
Figuur 5 STAP 6

Verbetervoorsteel:  
  
Alle velden moet required zijn!! Tijdens de test volgens de scneraio’s kwam ik erachter dat de velden niet required waren dus er stond legen velden in de database.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

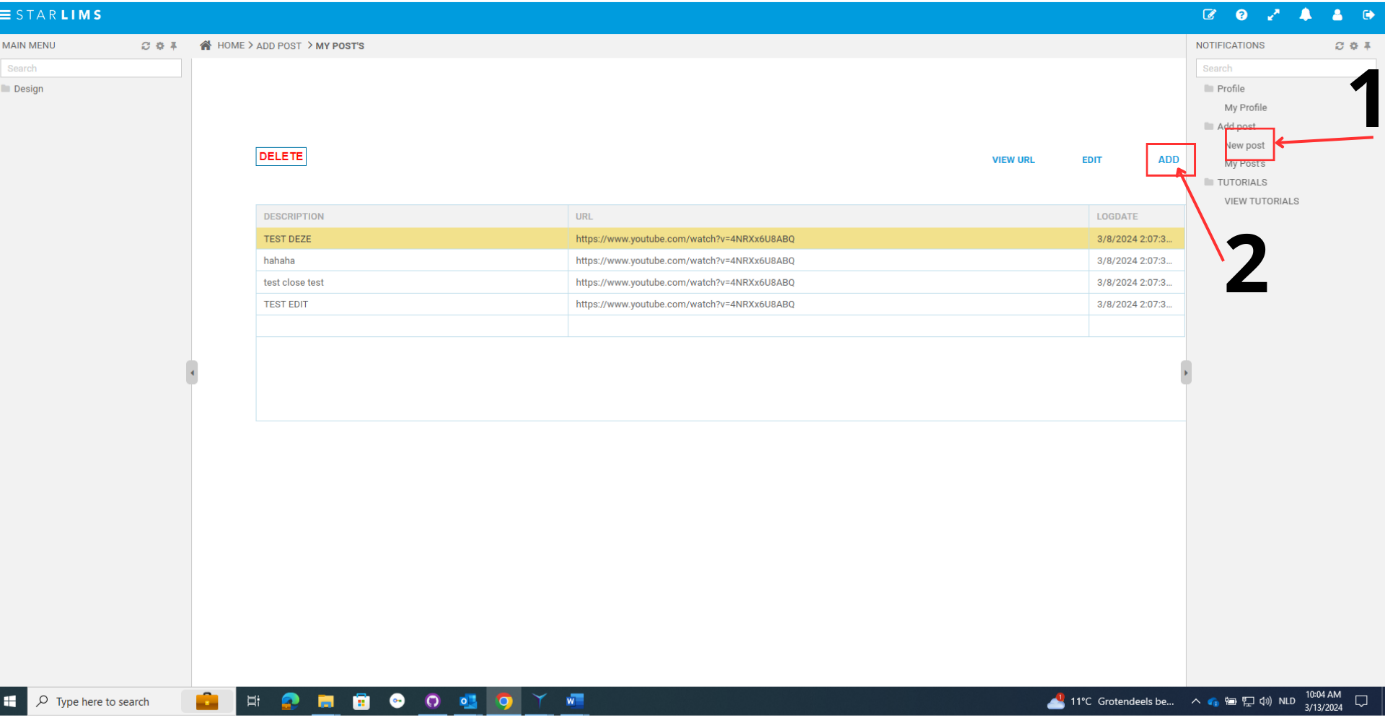
|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **User Story** | **Scenario’s** | **Gewenst Resultaat** | **Resultaat (OK = goed, NOK = niet goed)** | **Verbeteren** |
| . [Als gebruiker (Player) wil ik een CRUD systemvoor mijn posts](https://github.com/orgs/AEITO20SD/projects/37/views/1?pane=issue&itemId=53975069) | Login als speler | Je bent succesvol ingelogd als speler en hebt toegang tot je account. | OK |  |
| Navigeer naar 'Add Post' en Click op -> NEW POST dan maak een nieuw Post. | Een nieuwe post is succesvol toegevoegd aan de 'MY POST'-map. | OK |  |
| Zoek in de notificaties naar de map 'Add Post` en klik erop “MY POST’S”. | Je post’s worden weergegeven. | OK |  |
| **SUB Scenario’s** | **Gewenst Resultaat** | **Resultaat (OK = goed, NOK = niet goed)** | **Verbeteren** |
| **View post** |  |  |  |
| Zoek de post die je wilt bekijken in de 'MY POST'-map dan selecteer het post. | Een Row wordt geselecteerd. | OK |  |
|  | Dan klik op de knop **view url**. | De URL wordt geopend in een nieuw browsertabblad. | OK |  |
|  | **Delete post** |  |  |  |
|  | Zoek de post die je wilt verwijderen in de 'MY POST'-map. | Post’s worden weergegeven. | OK |  |
|  | Selecteer de gewenste post door het kliken op de juiste row. | Post is geselecteerd en toon een gele kleur. | OK |  |
|  | Klik op de knop "Verwijderen" of een vergelijkbare knop om de post te verwijderen. | Wordt een pop weergegeven of je het zeker weet of je post wilt delete. | OK |  |
|  | **Edit post** |  |  |  |
|  | Zoek de post die je wilt verwijderen in de 'MY POST'-map. | Post’s worden weergegeven. | OK |  |
|  | Klik op Edit KNOP. | Een popup met je post’s worden weergegeven met instructies hoe je post kan bewerken. | OK |  |
|  | Bewerk je post en sluit het formulier | Post is aangepast! |  |  |



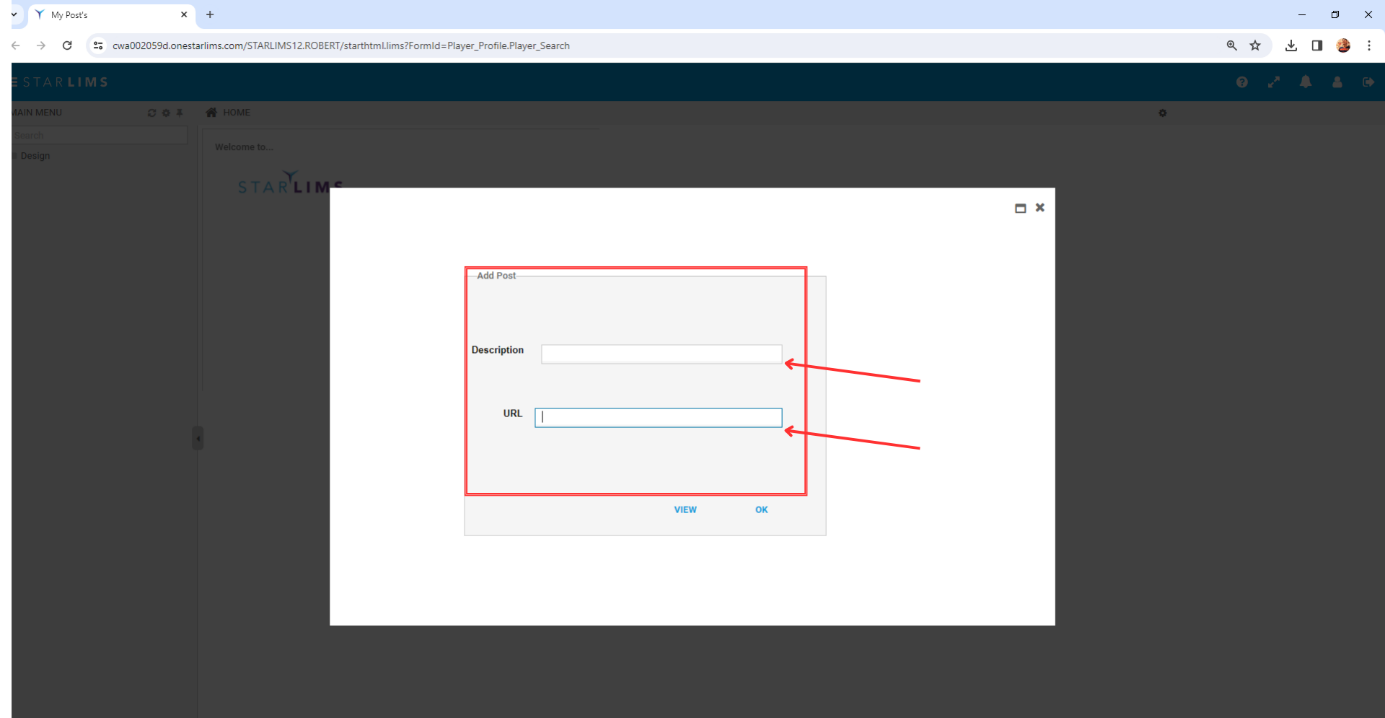
Figuur 6 STAP 1  
  
A screenshot of a computer

Description automatically generated

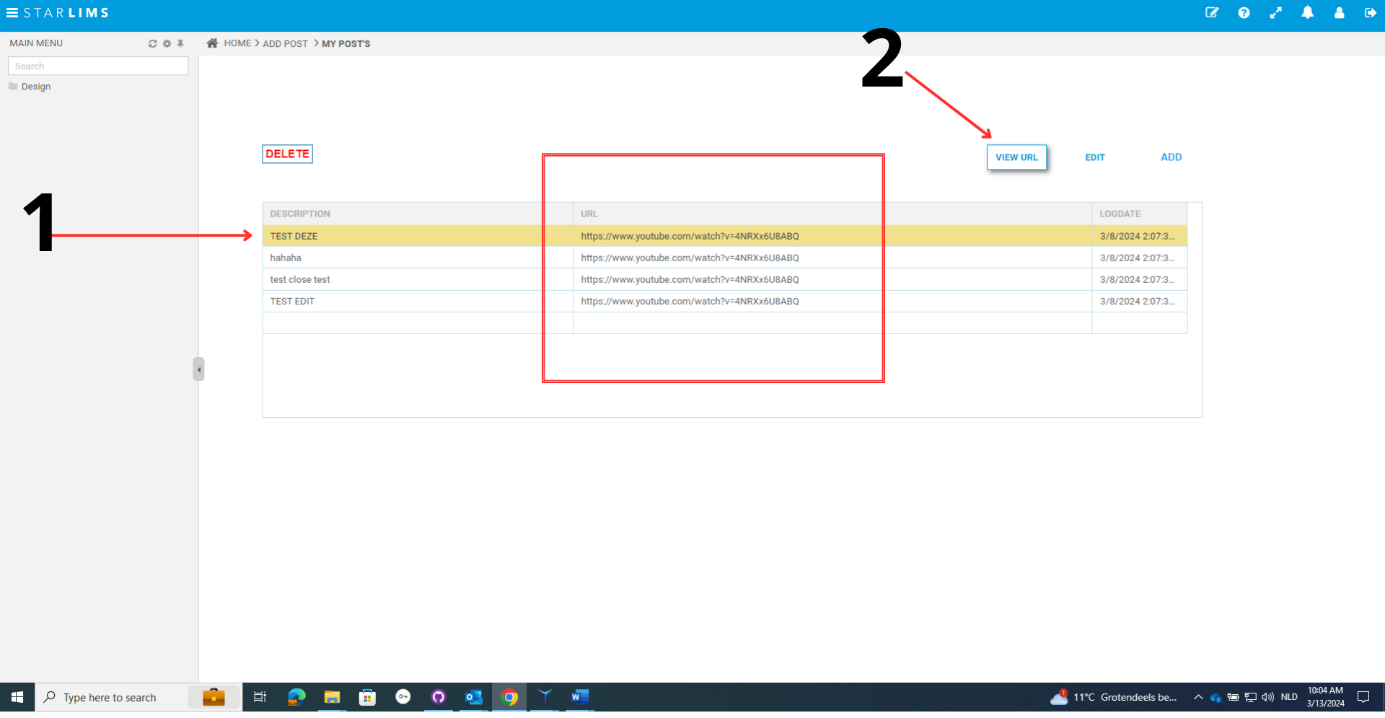
Figuur 7 STAP 2



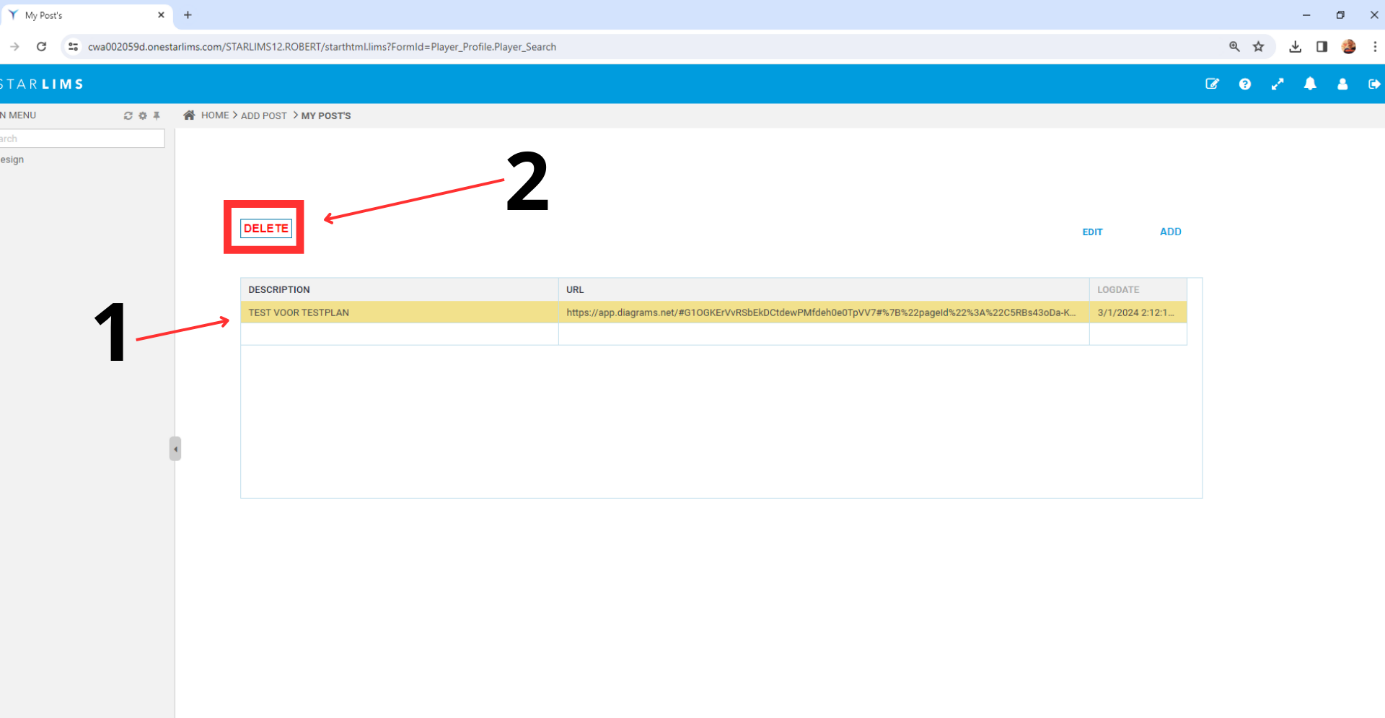
Figuur 8 STAP 3



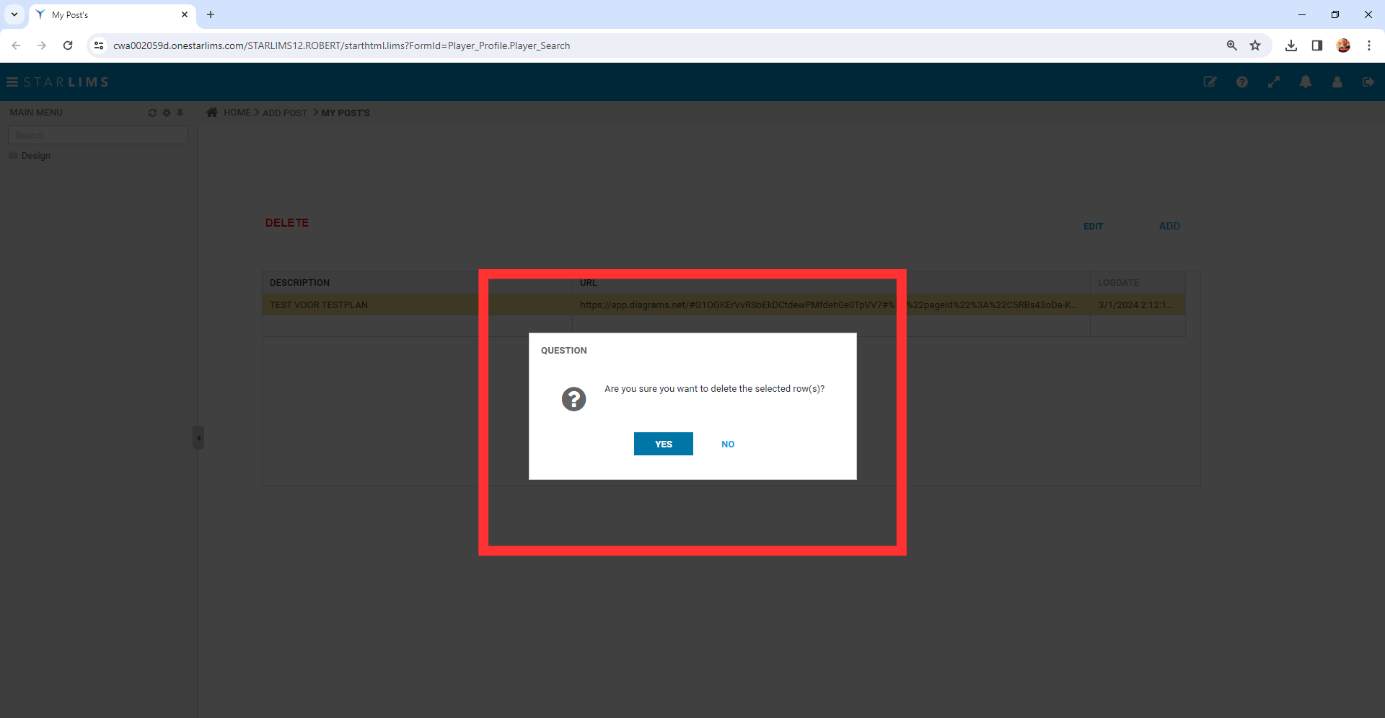
Figuur 9 STAP 4



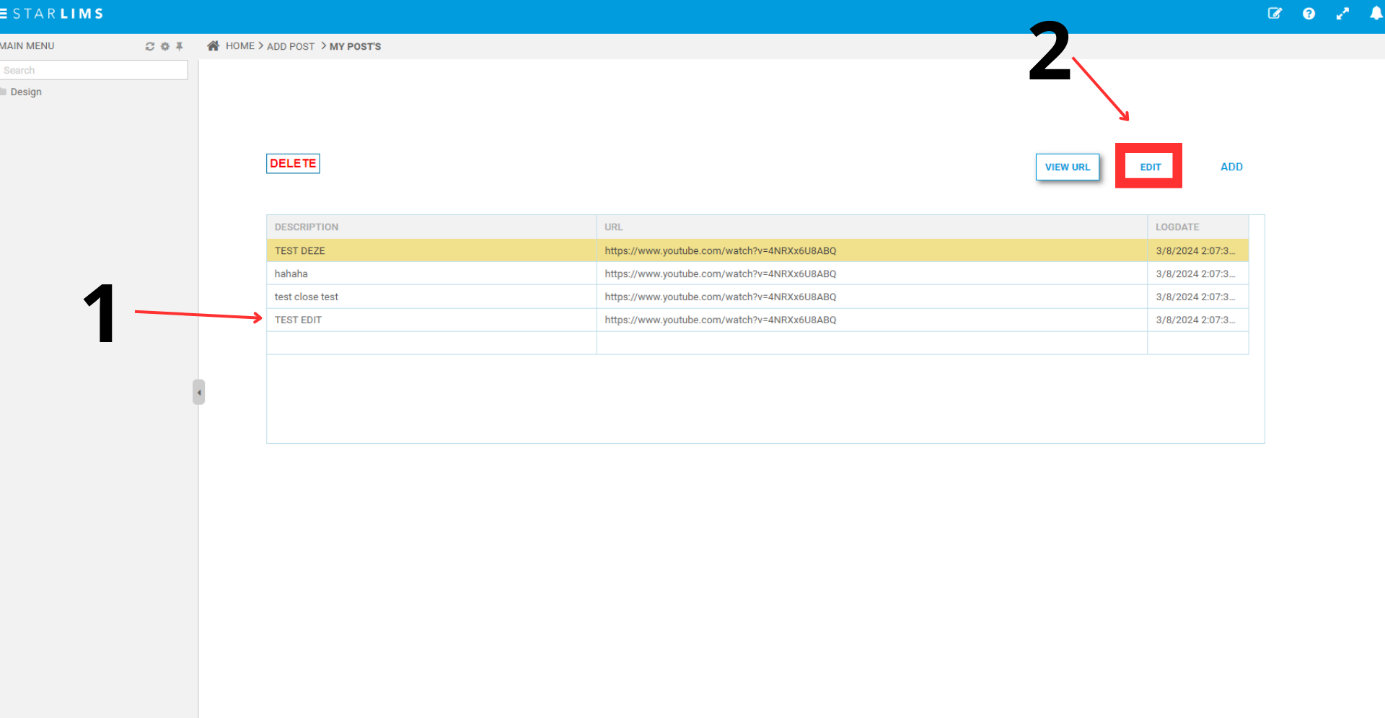
Figuur 10 STAP 5



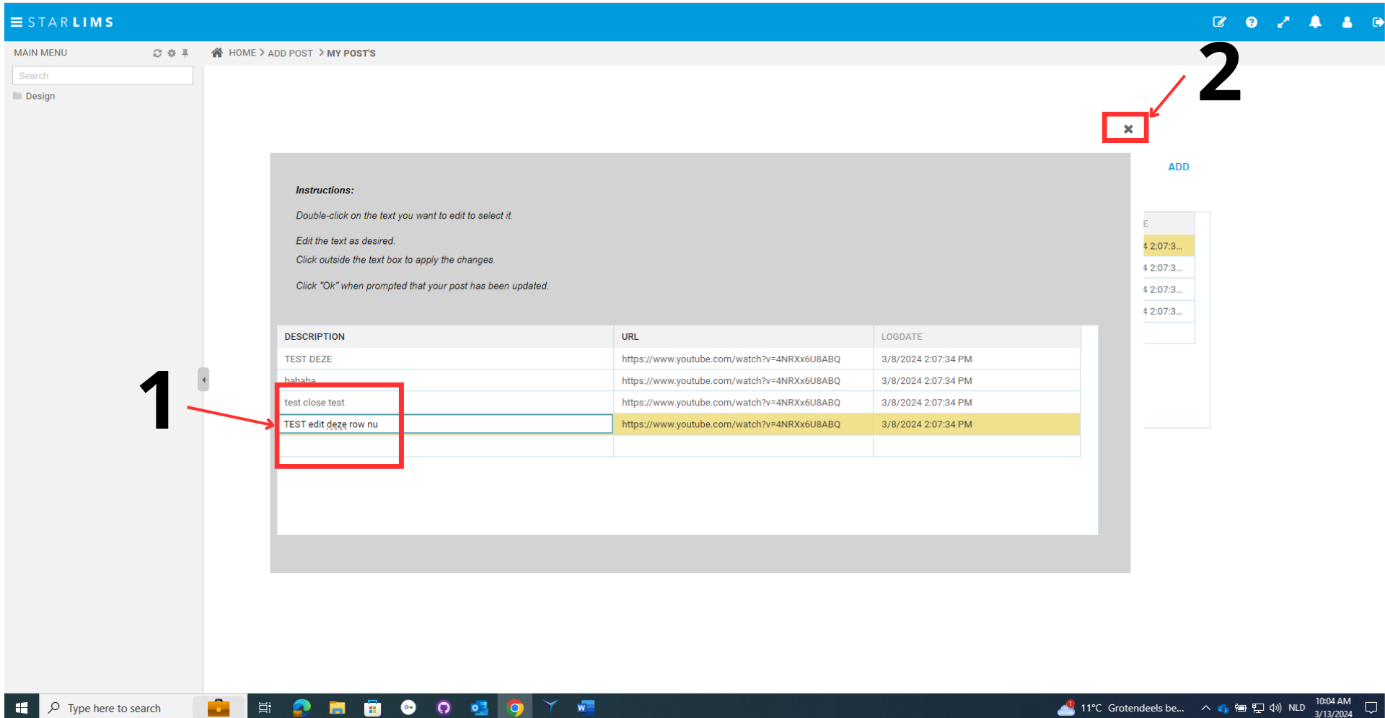
Figuur 11 STAP 7



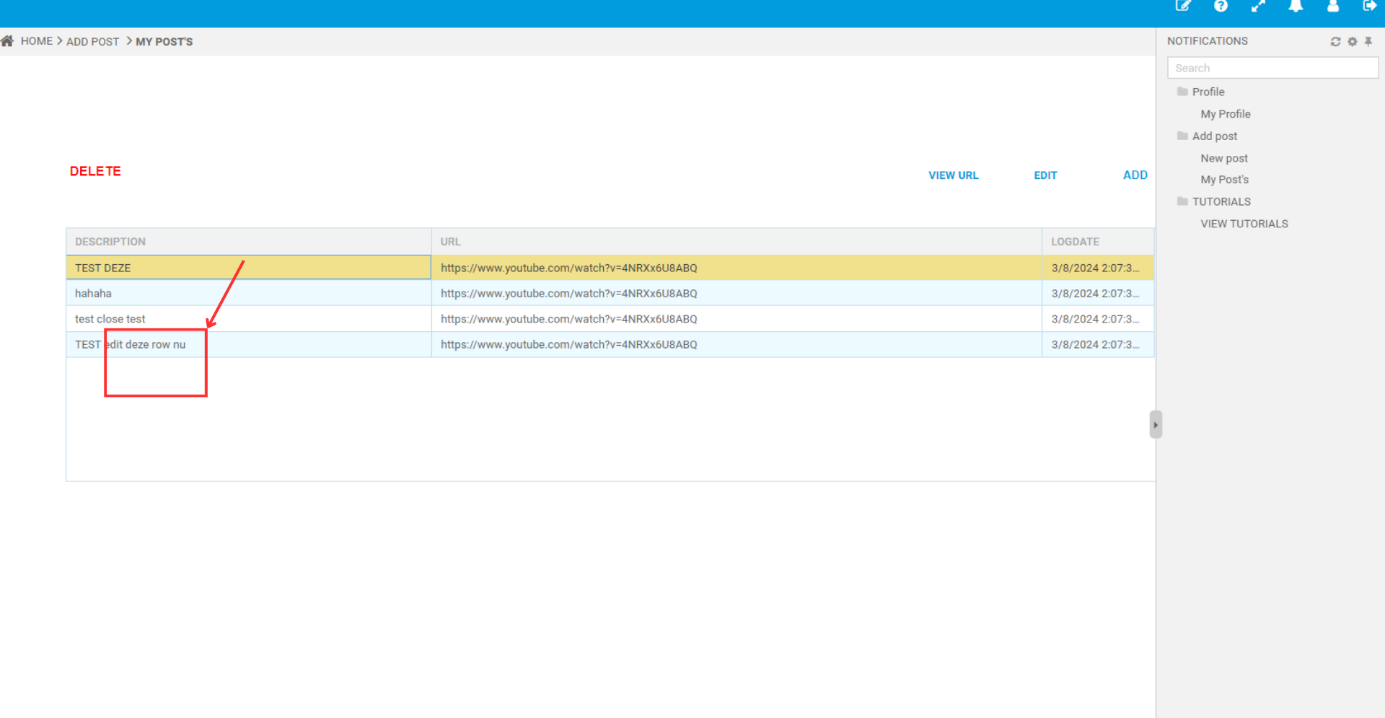
Figuur 12 STAP 8



Figuur 13 STAP 9



Figuur 14 STAP 10



Figuur 15 STAP 11

[DEMO VAN DE APPLICATIE](https://horizoncollege-my.sharepoint.com/:v:/g/personal/160336_student_horizoncollege_nl/ESYgcqW7tG5JtOiswWEpMpMB0gb37H7o8IIu86cOBdbJmA?e=e3708s) : hier bij een Filmpje van de applicatie en hoe het werkt!

## TEST CASE VAN STARLIMS :

**Professional Services Test Case (PSTC)**

**Protocol Pre-Approval:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Role** | **Print Name** | **Sign Name** | **Date** |
| Originator | Robert Breno Cavalcante | SYS-ADMIN | 3-15-2024 |
| Reviewer | Daniel Davelaar | Daniel | 3-15-2024 |

Additional rows may be added to accommodate additional approvers who may be required.

**Post Execution Approval:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Role** | **Print Name** | **Sign Name** | **Date** |
| Originator | Robert Breno Cavalcante |  | 3-15-2024 |
| Reviewer | Daniel Davelaar |  | 3-15-2024 |

Additional rows may be added to accommodate additional approvers who may be required.

# 1ste UserStory

## *With the exception of Test Case ID, which is pre-determined, the following table is completed upon Test Case execution.*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Test Case ID | 14 | **Server OS Version** |  |
| Tester Name | Als Scouter wil ik een player kunnen selecteren en alle posts van die Player zien en dat overzichtelijk is. | **Client Browser Version** |  |

## Test Setup:

### Als Scouter wil ik een player kunnen selecteren en alle posts van die Player zien en dat overzichtelijk is.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Step #** | **SRS ID** | **Step Description** | **Expected Result** | **Actual Result** | **Pass or Fail** | **Issue / Comments** |
| 1 |  | Login als Scouter selecteer ROL “Scouter” Alleen als gevraagd word. | De dashboard van Scouter |  | Pass |  |
| 2 |  | Zoek de SEARCH map in Notificaties | De Zoekplayer pagina en Geen informatie toenen als je niet hebt opgezocht. |  | Pass |  |
| 3 |  | Zoeken naar een player in de SEARCH Balk. | Alle Players die geregisteerd zijn moet getond worden |  | Pass |  |
| 4 |  | Selecteerd een player. | Als je een Player Selecteer dan wordt in de Tabel naast alle posts van die player. |  | Pass |  |

# 2de user story

## *With the exception of Test Case ID, which is pre-determined, the following table is completed upon Test Case execution.*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Test Case ID | 10 | **Server OS Version** |  |
| Tester Name | Als gebruiker(Player) wil ik mijn profiel kunnen zien , aamaken of bewerken. | **Client Browser Version** |  |

## Test Setup:[Als gebruiker(Player) wil ik mijn profiel kunnen zien , aamaken of bewerken.](https://github.com/orgs/AEITO20SD/projects/37/views/1?pane=issue&itemId=53974655)

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Step #** | **SRS ID** | **Step Description** | **Expected Result** | **Actual Result** | **Pass or Fail** | **Issue / Comments** |
| 1 |  | De speler opent de applicatie en navigeert naar de loginpagina. | Login system van LIMS |  | Pass |  |
| 2 |  | De speler voert zijn gebruikersnaam en wachtwoord in en klikt op de "Login" knop. | Het systeem controleert de inloggegevens en verifieert de gebruiker als speler. |  | Pass |  |
| 3 |  | De speler zoekt naar de sectie "Notificaties" en klikt op de map "MY PROFILE". | Het systeem opent de map "MY PROFILE" en toont de bestaande profielen van de speler. |  | Pass |  |
| 4 |  | Het systeem opent een formulier waar de speler zijn profielgegevens kan invullen. | Als de player geen profile heeft de Add form als de player wel al een profile heeft dan de Edit Profile form |  | Pass |  |
| 5 |  | De speler vult de vereiste informatie in, zoals naam, positie en druk op OK. | Formulier wordt afgesloten en je krijgt een melding dat je account aangemaakt is! |  | Fail | Formulier geeft geen melding als ik op OK druk en sluit ook niet af!! |
| 6 |  | De speler klikt op de knop "OK" om het nieuwe profiel te maken en sluit het formulier . | Het systeem valideert de ingevoerde gegevens en slaat het nieuwe profiel op. |  | Fail | VELDEN ZIJN NIET REQUIRED!! |
| 7 |  | De speler klikt opnieuw op de map "MY PROFILE" om zijn profiel te zien of bewerken. | De Edit formulier wordt weergegeven. |  | Fail | Edit formulier moet weergeven en niet Addformulier!! |

# REVISION HISTORY of the FORM

| **Revision** | **Date** | **Change Request Number** |
| --- | --- | --- |
| User stories | 15-03-2024 | v.1 |
|  | | |

end of document